

쉽게 배우는 Software Engineering

소프트웨어 공학

소프트웨어 공학의 중요성을 깨닫는 시간

소프트웨어 개발 생명 주기의 각 단계에서 필요한 방법, 원칙, 기술 등을 학습함으로써 이를 실무에 적용할 수 있는 좋은 기회가 되길 바랍니다.

교수 소개



김치수

공주대학교 컴퓨터공학부 교수

중앙대학교 공학 박사 소프트웨어공학 전공
[저서] 쉽게 배우는 소프트웨어 공학

수강 방법

- 신청방법 K-MOOC 홈페이지에 접속하여 회원가입 후 무료수강
- 수강대상 관심 있는 누구나
- 신청기간 2017. 10. 18. ~ 11. 12
- 운영기간 2017. 10. 22. ~ 2018. 01. 25.
- 강좌 수강 후 이수증 발급 ※ 발급 기준: 100점(퀴즈20/중간고사35/기말고사35/레포트10) 중 60점 이상 획득

강좌 내용

01주차 소프트웨어 공학 소개	09주차 하위설계(I)
02주차 소프트웨어개발 프로세스(I)	10주차 하위설계(II)
03주차 소프트웨어개발 프로세스(II)	11주차 테스트(I)
04주차 계획(I)	12주차 테스트(II)
05주차 계획(II)	13주차 테스트(III)
06주차 요구분석	14주차 품질, 프로젝트 관리
07주차 상위 설계	※ 08주차 중간고사, 15주차 기말고사